|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2024.10.17~  2024.10.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 아이템 스폰 오류 수정  - 자동차 스폰 서버로 이전 | | | | |

<상세 수행내용>

- 아이템 패킷이 유실되는 문제 해결

- 탈출용 자동차 랜덤 스폰 서버로 이전

이번주에는 저번주에 진행했던 아이템 스폰이 제대로 되지 않는다는 것을 확인해 수정에 들어갔다. 문제를 살펴보니 아이템이 일부분만 스폰되는 문제였다. 그리고 디버깅 결과 패킷이 일부만 전송됐다는 것을 알게 되었다. 이는 설정해 놓은 packet의 max size보다 아이템 정보를 담고 있는 packet의 size가 더 크기 때문에 발생하는 것이었다. 여러 번 보내야 하는 패킷은 아니고 게임 실행 시 한 번만 보내면 되는 패킷이기 때문에 max size를 늘려 해결하였다.

그 뒤에는 탈출용 키와 자동차와 관련된 부분을 서버로 이전하는 작업을 진행했다. 탈출용 키와 자동차 또한 랜덤으로 스폰 되는 엑터이기 때문에 서버에서 생성 위치를 정해주는 쪽이 동기화에 용이하다고 판단하였다. 도중에 서버가 무한루프에 빠지는 문제가 있었으나 (옥상문을 예외처리 하였어야 하나 누락시킨 문제가 있었다) 모두 수정되고 제대로 클라이언트에서 스폰되는 것을 확인하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2024.10.24~2024.10.30 |
| **다음주 할일** | - send queue 스레드 동기화 성능 향상시키기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |